

**Аннотация**  
**рабочей программы дисциплины «Разработка программных приложений»**  
**направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика. профиль «Прикладная**  
**информатика в государственном и муниципальном управлении».**

Цель изучения дисциплины	Целью изучения дисциплины является знакомство студентов с основными понятиями, методами программирования, способами использования, инструментами разработки программных приложений. Дать базовые навыки работы с языками программирования. Познакомить с различными видами языков программирования.
Место дисциплины в учебном плане	Б1.В.08
Общая трудоемкость дисциплины з.е./ часов	4/144
Реализация дисциплины	3 курс
Формируемые компетенции	ПК-2.
Знания, умения и навыки, получаемые в результате освоения дисциплины	Знать: виды программных приложений, подходы к их разработке; технологии внедрения и адаптации прикладного программного обеспечения. Уметь: использовать инструментальные средства и технологии разработки; адаптировать прикладное программное обеспечение к задачам предметной области. Владеть: навыками работы в основных средах для разработки программного обеспечения; навыками внедрения прикладного программного обеспечения
Содержание дисциплины	Основные парадигмы современного программирования. Новейшие направления в области создания технологий программирования. Создание консольного приложения. Особенности программирования в оконных операционных средах. Особенности программирования в оконных операционных средах. Понятие проекта. Определение функциональности приложения. Событийное программирование. Сущность объектно-ориентированного подхода; объектный тип данных; переменные объектного типа. Классы и объекты. Среда разработки приложений. Основы визуального программирования.
Виды учебной работы	Лекции, лабораторные занятия, самостоятельная работа.
Форма промежуточной аттестации	Экзамен.